

# 中关村“科技园一哥”的2016梦想

## 上地将打造虚拟现实技术企业孵化器第一平台

上地信息产业基地,这个见证了我国信息产业发展轨迹的中关村第一代科技园,今天又将目标锁定在“虚拟现实”这项技术前沿。12月23日,中国虚拟现实与可视化产业技术创新战略联盟2015年第一届理事会工作会议暨新年论坛上,北京实创高科技发展有限责任公司董事长陈晓智表示,实创公司将以中关村虚拟现实空间为支点,早日成为本土VR行业企业孵化、加速、成长第一平台。

2016年,被称做是虚拟现实技术(VR)元年,北京商报记者了解到,实创公司将以中关村虚拟现实空间为依托,抓紧布局国际化产业空间。在上地核心地带,通过旧厂房改造,启动近4000平方米的VR国际展示中心和路演中心,实现与国际虚拟现实信息、技术、团队的真正接轨。

### 第一个VR孵化器在上地诞生

走进熟悉的上地,这个曾经创造了无数个创业神话的土地,在经历了前几年的沉寂后,如今正在酝酿着又一场科技创新。

12月23日,中国虚拟现实与可视化产业技术创新战略联盟2015年第一届理事会工作会议暨新年论坛在中关村虚拟现实空间举行。这一天,作为全球首个虚拟现实技术(VR)垂直孵化器,中关村虚拟现实空间Strong VR已经走过一年的历程。

自2014年12月22日成立以来,中关村虚拟现实空间Strong VR通过采用垂直筛选、垂直孵化、免费服务、简化流程等模式聚集VR产业,为VR创业者提供了一个垂直、高效、贴心的孵化平台,得到了大量VR创业者的肯定与支持。入驻团队数量从Strong VR创办初期的5家增长至目前的40家,孵化面积从780平方米拓展至近2000平方米。孵化项目涉及虚拟现实教育培训、主题娱乐、游戏开发、建筑可视化、军事航天、医疗应用、工业仿真、环幕投影、力反馈等诸多领域,初步形成企业初创、加速、发展的产业生态链。

与此同时,Strong VR的一系列VR创业扶持政策与成果也获得了政府机构、高校科研机构、风投及产业界的高度关注,深圳启赋资本、IDG、和君资本参与了多个人孵团队项目的风险投资,孵化器中有9个孵化项目风险投资,其中2个项目获得A轮融资,孵化毕业4个项目,融资总额7500余万元。

### Strong VR串起虚拟现实产业链

坐在椅子上就能“穿越”到火星来一场星际探险,看似普通的儿童读物能蹦出活灵活现的3D恐龙,装房子前先模拟装修入住体验……在中关村虚拟现实空间Strong VR,多项游戏、装修体验等应用领域的虚拟现实技术项目,正在不断完善着这一产业链。



据介绍,中关村虚拟现实空间目前已逐渐形成生态产业链,针对各行业对虚拟现实技术的需求,不同项目间也在积极合作对接。

昊威创视是入驻孵化器的项目,其创始人杨威介绍,他们正在做电影《卧虎藏龙2》VR宣传片,但因自身团队还同时做其他几个项目,人手不够。他就把这个项目中的美术和程序环节交给了同在孵化器的IndieVR团队来做,这两项技术正是IndieVR团队的强项。“我们的合作同在一个屋檐下,好交流、好控制,随时沟通和调整。如果外包给孵化器外的团队,一周来汇报一次项目就算快的了。”

北京乐客灵境科技有限公司是孵化器的人驻企业,是一家集虚拟现实内容开发、虚拟现实系统集成、虚拟现实线下乐园服务于一体的虚拟现实科技公司。乐客CEO何文艺介绍,公司目前致力于推动中国虚拟现实电影以及虚拟现实线下互动娱乐行业的发展,打造中国虚拟现实线下体验第一平台。该平台需要众多内容支

撑,而孵化器中有多个专注虚拟现实内容制作的企业,北京灵境雪山豹科技有限公司就是其中之一。两家公司一拍即合,合作得非常愉快,已制作完成了《丧尸围城》等项目。

此外,中关村虚拟现实空间的人驻团队还成为大企业的技术“驰援军”。国家电网设备训练的虚拟演示视频也是由孵化器的一个团队来完成的,得到了用户的高度肯定,并拿到德国的展会上进行展示。

在陈晓智看来,在上地,虚拟现实技术产业的生态链还将不断扩大。他说,“我们有自身的优势,我们将聚集大院、大学的科技成果与核心区领军企业,发挥园区建设与产业投资的良性互动,创新园区物理空间服务和全链条科技产业投资相结合的科技服务新模式,形成支持科技企业发展的整体合力”。

### 虚拟现实能否成为下一个风口

2015年,谷歌、Facebook、三星、索

尼、微软等世界顶尖公司纷纷涉足虚拟现实领域,国内企业华为、腾讯、百度也纷纷布局虚拟现实,该行业已成为投资热点。今年的互联网大会上,习近平主席更是将虚拟现实这项前沿技术推向顶端。

在此次中国虚拟现实与可视化产业技术创新战略联盟2015年第一届理事会工作会议暨新年论坛上,来自行业的专家、学者从不同角度阐述了各自观点,对2016年虚拟现实技术(VR)元年充满了期望。

据介绍,“中国虚拟现实与可视化产业技术创新战略联盟”是“中国产学研合作促进会”团体成员单位,接受“中国产学研合作促进会”业务指导和监督管理。成员单位包括虚拟现实与可视化领域企业、大专院校、科研机构、社会团体、政府机构及投资机构等相关企事业单位,是从事虚拟现实与可视化产业技术与服务的制造者、使用者、研究者、社会中介组织和管理机构自愿参加组成的产业推进团体。

该联盟的核心任务是:在国家科技创新、科技服务政策指导下,构建产学研合作的服务平台,以推进我国虚拟现实与可视化的技术创新和产业化为目标,促进成员单位的自身发展,提升我国虚拟现实与可视化技术产业的整体竞争力。

它将积极推进产、学、研、政、金、用广泛合作,对接资源,促进科技成果转化;成立产业发展投资基金,建立产业基地,推动产业集群发展;构建产业生态环境,形成产业信息、知识产权、人才交流、科研合作、投资等资源共享机制;搭建政府沟通、产学研合作、科技成果转化、人才培养、科学研究、国际合作(标准、专利)的合作平台;推动标准、评价、质量体系的建立。

北京商报记者 冯秀英

### 相关链接

虚拟现实简称VR技术,也称灵境技术或人工环境,是利用电脑模拟产生一个三度空间的虚拟世界,提供使用者关于视觉、听觉、触觉等感官的模拟,让使用者如同身临其境一般,可以及时、没有限制地观察三度空间内的事物。

### · 快讯 ·

### 第十一届“光华龙腾奖”在京揭晓

北京商报讯(记者 韩琮林)2015年度第十一届光华龙腾奖颁奖典礼日前在京举行。获奖者将优先推荐加入“国际设计联合会(IDF)”、“世界绿色设计组织”会员,并优先享有入驻“设计瑰谷”园区,优先参与主办方与各地政府开展的项目洽谈、对接、合作,每年至少推荐参与国际设计项目考察、交流、合作活动一次等多项福利。十大杰出青年提名奖获奖者智加设计创新集团创始人、总经理熊伟表示,“获奖对我个人及企业而言,是一种肯定,更是一种动力。因为,优秀设计人才是中国设计事业的发展动力,光华龙腾奖为中国的设计人才们提供了这样一个平台,为国家创新产业变革升级表彰推出了无数设计优秀人才,为中国设计业增值做出了贡献”。

## 金山云海南启动首个线下游戏生态基地

在金山云去年首次提出完整游戏云概念后,其在游戏云领域展开了快速布局。近日,金山云在海南生态软件园启动首个线下游戏生态基地——金山云游戏生态基地·海南。12月27日,小米科技董事长CEO兼金山软件董事长雷军宣布,小米互娱与金山云将合作,布局游戏生态,而海南将成为雷军布局游戏生态的重要阵地。

就在一年前,雷军宣布将10亿美元投入金山云。如今通过一系列整合,“雷军系”家族角色逐渐清晰,其正在抱团,迅速扩张渗透多个领域。雷军表示:“游戏产业跑马圈地的时代已经过去,分工协作抱团打天下的模式越发重要。”

小米互娱和金山云,均是“雷军系”家族的重要成员。一个是游戏渠道,另

一个是云服务厂商,两家公司目前也可以说都是游戏产业的重要组成部分。

去年初,小米科技成立子公司小米互娱,旗下业务扩张至游戏、视频等多个娱乐板块,从而壮大内容端架构。8月,小米再从Apoletto Limited手中收购金山云约1.62亿股优先股,从而持有金山云约20.76%的股权。至此,金山云成为小米的云服务

平台。随后,雷军继续加码,高调宣布金山未来三年的战略重点将会是旗下的金山云,并承诺在未来3-5年向云业务投入10亿美元。

金山软件CEO兼金山云CEO张宏江表示:“明年金山云将丰富整体产品,在平台基础架构服务上进一步提供平台的服务。”

北京商报记者 冯秀英