

皮卡丘票房破亿 传奇影业“沾光”

北京商报讯(记者 郑蕊)改编自任天堂3DS同名游戏,也是全球首部真人宝可梦电影的《大侦探皮卡丘》,上映3天已获得2.2亿元票房,全国排片反超《复仇者联盟4》达40.7%,这也让该片背后出品方传奇影业再次成为关注的焦点。

2016年,传奇影业被万达以不超过35亿美元收购时,一句“这是中国内地企业迄今为止最大的海外文化企业并购案”,让不少人震惊。数据显示,传奇影业被收购的前两年累计亏损达近60亿元,这也成为部分业内人士对35亿美元收购金额的设置是否合适产生讨论,同时好奇该公司今后的发展。

据猫眼专业版显示,2016—2018年,传奇影业共有6部影片在国内上映,其中票房过10亿元的有《长城》《魔兽》《金刚:骷髅岛》和《侏罗纪世界2》。然而以《长城》为例,因高达1.5亿美元的投资,同时多地区票房成绩不尽如人意,该片被外媒列入2017年亏损较大的电影列表中,并排在第四位,亏损金额则高达7450万美元。此外传奇影业原有的高层也出现了变动,例如2017年,包括创始人Thomas Tull在内的传奇影业高管纷纷离职。

前传奇影业也在为自身的发展进行多向的辅路,一方面适度控制发起并主导投资的影片数量,另一方面,则加大在电视剧、数字网络及数据分析等业务上的布局。2018年6月还有报道称,传奇影业完成了一笔额度10亿美元的融资,取代了此前的5.85亿美元信贷融资。

“收购案为传奇影业带来的是资金及进一步打开的中国市场的大门”,投资分析师许杉认为;但传奇影业要实现进一步发展仍在于推出更具市场吸引力的作品,这除了对市场的把握外,也需要看公司高层制定的业务布局,是否能把握住当下市场。”

国内在线旅游交易规模现五年新低

北京商报讯(记者 关子辰)伴随互联网行业今年出现的资本“寒冬”,在线旅游市场似乎也迎来了一个瓶颈期。5月12日,根据互联网数据资讯中心易观智库发布的《中国在线旅游市场年度综合分析2019》(以下简称《报告》)显示,中国在线旅游交易规模增速放缓,步入五年以来最低。2018年中国在线旅游交易规模增长仅9.3%,此前五年,均为两位数增长。

据了解,中国在线旅游交易规模在2013—2018年期间,分别为2180.3亿元、3166.6亿元、4737.7亿元、7394.2亿元、8293.3亿元、9754.25亿元,而2013—2018年的旅游交易增速则分别为30%、45.2%、49.6%、56.1%、20.7%、9.3%。北京电子商务协会会长丁同欣分析称,在线旅游交易规模增速放缓,一方面是在线旅游市场规模基数已经达到一定体量,在往上发展必然有一个瓶颈期,另一方面,整个旅游市场的收入也在放缓。

此外,近年来机票市场受到航空“提直降代”的竞争及酒店行业“卫生门”事件的频出,也进一步影响到在线旅游行业的增速。据了解,“提直降代”指的是提升机票直销,降低代理分销。一位业内人士表示,一些OTA本身就是票代,或者一些OTA平台将很多中小票代的信息挂到上面进行销售。近年来航空公司加强了直销渠道的建设,减少了给予票代的营销费用,这也进一步压缩了中小票代的生存空间,这其中就不乏影响到OTA在机票方面的业务。此外,国家有关部门禁止机票捆绑搭售也进一步压缩了OTA等互联网平台在机票销售方面的利润。丁同欣指出,一些部门也在研究在线旅游甚至旅游市场如何突破增速收窄的情况,未来增加入境游体量、扩大进境免税店范围都成为业界寻求突破的手段。

我国网络文学作者已逾1400万

据新华社电《隔河千里,秦川初夏》是以玄幻小说见长的唐家三少最新创作的大运河题材作品。在第二届中国网络文学周上,这位知名网络作家表示,网络文学和现实题材是很好的结合方式,前者传播优势明显,后者可以拥有更多读者。

由中国作家协会、中共浙江省委宣传部和中共杭州市委宣传部主办的第二届中国网络文学周11—13日在杭州举行。在开幕式上,中国作家协会发布了《2018中国网络文学蓝皮书》,蓝皮书显示,到2018年,我国网络文学注册作者总数已经达到1400多万,全国绝大多数省市区都建立了网络文学组织。

而从内容看,2018年,网络文学现实题材创作受到普遍重视。现实题材作品大幅度增长,不少知名网络作家纷纷转向现实题材创作。而在其他两大网文作品中,幻想类作品的价值观、世界观积极变化,其作者开始重视逻辑性和专业性;以现实主义态度正面描写的历史作品,在同类作品中数量增长、质量提升。

“用现实主义态度描写历史作品,虽然辛苦但更快乐。《半生传》作者蒋胜男近期的创作方向是宋、辽、夏历史,新作《燕云台》以辽朝萧太后为主人公。她认为,创作历史题材,考证是前提,考证虽然艰苦,但是能让作者获得大量新知,也更能体会古人的心境。”

在中国作协的2018中国网络小说排行榜上,现实题材作品占据了最多席位。网络作家何香在的作品《浩荡》名列“未完结作品排行榜”,它从香港回归之年几个大学生到深圳创业讲起,何香在说:“我由衷感谢改革开放带来的巨大机遇,也更加感恩这个时代,更加认真书写这一时代。”网络作家郭羽和刘波在《网络英雄传II:引力场》名列“已完成作品排行榜”,郭羽表示,里面的内容90%是亲身经历。

小霸王“复兴”按下暂停键

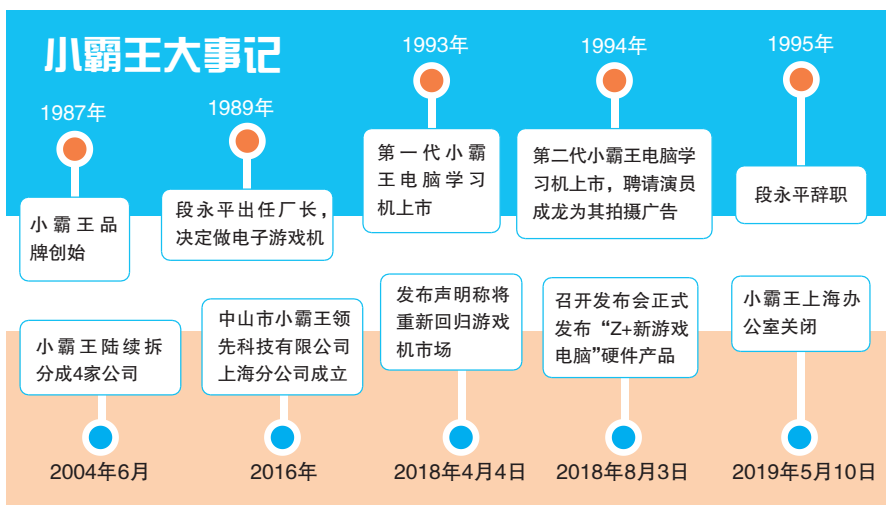
“其乐无穷”的小霸王正在归于沉寂。5月12日,昔日的游戏霸主小霸王被曝游戏机团队解散,而此时距离该公司宣布卷土重来仅有一年。去年小霸王“Z+新游戏电脑”的发布会让太多人“热泪盈眶”,但一年过后,资金紧张、投资方态度悲观、项目停滞、办公室关闭的现实就狠狠地打在了小霸王的脸上。这是小霸王的悲剧,或许也是国内游戏主机市场的悲剧。

解散传闻

据相关媒体报道,此次小霸王游戏机团队解散主要是因为资金紧张。此前,小霸王发布的游戏硬件产品迟迟无法上市销售,加上投资方对项目进展悲观,已经无力支撑小霸王游戏机项目继续推进。5月12日,小霸王领先科技有限公司CEO吴松在接受媒体采访时表示,只是上海办公室关闭,项目还在,几个月后会有新消息。不过,小霸王Z+游戏机官方网站www.playzplus.com已经无法正常访问。

这不是一个乐观的信号。去年8月,小霸王召开发布会,正式发布“Z+新游戏电脑”硬件产品。在此前的公告里,小霸王称,正在计划着手停止并撤销对第三方生产的游戏机生产授权,自主研发新主机、高端游戏机和游戏平台。但不幸的是,发布会后,小霸王就此销声匿迹;“Z+新游戏电脑”的发售日期也一拖再拖。按照原计划,去年8月;“Z+新游戏电脑”就该面世。

小霸王的高光时刻存在于“80后”和“90后”的童年。坦克大战、影子传说、忍者神龟……在那个电脑尚未普及、智能手机还未诞生的年代,小霸王成了当时国内游戏主机市场中不可或缺或支柱力量。麒麟游戏研发中心总经理兼首席技术官朱家亮介绍,



那个年代国人知识产权意识相对淡薄;小霸王游戏机破解了任天堂的FC, 它的游戏资源甚至比FC更多。可以说国内玩家能够接触到像超级马里奥、魂斗罗这样的经典电视游戏, 都是从小霸王游戏机开始的。”

然而“打工皇帝”段永平的出走, 内部结构的重大变革及游戏禁令, 将小霸王一步步推向了没落。2004年, 小霸王陆续成立了电子教育、音响、电器、厨卫等子公司, 游戏机也不再是小霸王的核心业务。

力不从心

小霸王不甘心没落。2013年12月, 小霸王便宣布将携手阿里旗下的TVOS共同推出搭载阿里TVOS的家庭游戏机。三年后, 小霸王又与游戏芯片供应商AMD签订战略合作协议, 合作定制VR主机芯片, 跨入VR新产业, 同时成为中国第一家拥有高端主机芯片的公司。同年5月, 小霸王在上海成立研发中心, 负责VR、主机游戏软件的研发。

但已经在游戏主机市场上落后了多年的小霸王, 让外界联想到的更多

的词却是力不从心。产业观察家洪斌曾指出, 现在的游戏与以前的游戏明显不一样, 年轻人都在玩《王者荣耀》《绝地求生》等网游或者手游, 很多游戏来自于腾讯系和网易系两个板块, 电视游戏机已经被时代淘汰了, 如果要彻底改变现状, 除非小霸王聘请全新的开发人员, 这需要庞大的资金和团队。

一方面是本身资金的问题, 另一方面可能是由于小霸王产品成本的问题。吴松此前透露, 小霸王主机的成本本身高于索尼、微软等品牌, 即便是贴着成本卖, 价钱也要比同类主机高, Z+目前的价格计划在每台4998元, 这跟任天堂、索尼等的主机主流产品相比有近2000元价差。

即便是资金充足, 有玩家称: 做游戏机硬件难度不在硬件而在软件生态。没有独占游戏那就和手机电脑没区别了, 除了微软、任天堂、索尼, 其他厂商都倒闭得差不多了。”在业内人士看来, 目前国内做游戏机又进入了刻意强调硬件配置的怪圈, 若没有众多游戏厂商和制作人的支持, 即使硬件做得再好也没有出路。

希望在哪儿

小霸王是个影子, 其背后是国产主机游戏的全貌。2014年游戏机禁令解除后, 国内曾掀起过游戏机软件、硬件开发投资小高潮。曾怀揣“国产游戏主机”梦的人们也开始跃跃欲试。2016年5月, 国内第一款游戏主机“战斧F1”正式发布, 当时有不少游戏媒体表示“国产主机时代来临”。

但“战斧F1”的销量却不尽如人意。据相关媒体报道, 在某平台上发售了半个月后;“战斧F1”的销量都没有突破三位数。半年不到的时间, 斧子科技就传出人去楼空的消息。到了2017年;“战斧F1”更是被曝出服务器关闭停止运营, 最终草草收场。

谁也不知道“Z+新游戏电脑”不会是一个“战斧F1”。资深游戏玩家刘哲浩告诉北京商报记者, 国产游戏主机的失败, 不仅与有待改进的硬件配置相关; 国产机在游戏内容生态方面也没有竞争力, 当时“战斧F1”上的游戏也不是很老就是制作差劲, 游戏体验不行”。

长达15年的游戏机禁令导致目前中国游戏市场主要集中在手机和PC端, 游戏主机市场并不大。《游戏行业2019—2025》研究报告显示, 游戏机游戏在中国整体游戏市场的份额不到3%。而在仅有的3%的市场份额中, 中国市场中还有微软和索尼两大巨头的竞争。今年4月, 任天堂宣布将联手腾讯把Nintendo Switch引进中国, 这也被视为多年后任天堂对中国游戏机市场的再次冲击。

相较于过去, 目前中国无论是在审核还是市场环境方面都要明朗许多。然而, 如今的中国市场被几大互联网巨头控制, 移动游戏市场也日益壮大。对于各大厂商而言, 想要盘活中国游戏主机市场, 未必会比过去简单。

北京商报记者 石飞月 卢畅
实习记者 杨海丹/文 代小杰/制图

F 聚焦
Focus

酒店不给力 首旅打起养老算盘

酒店业持续的不景气让首旅酒店加速步入转型之路。5月12日, 首旅参与投资的养老品牌首厚·大家朝阳公园社区项目正式启动, 首旅由酒店改造做养老公寓的网络初步形成。在业内看来, 将自持物业做养老是首旅酒店转型探索的重要一步, 但毕竟北京中心城区存量空间有限, 且首旅不会轻易拿出核心商圈的酒店资源, 加上各级政府对于养老会员卡模式的管理不断收紧, 未来首厚模式的可持续性还有待观察。

据首厚康健(北京)养老有限公司总经理高峻松介绍, 朝阳公园社区项目是首厚在京由老牌酒店改造的第二家养老公寓, 位于东三环, 拥有440个房间, 前身是首旅旗下的永安宾馆。改造之后, 朝阳公园社区项目共分3种户型, 从32平方米到66平方米不等, 比此前已经开业的友谊社区项目平均规模稍大。随着今年10月朝阳公园社区项目正式开业, 首厚将成为北京中心城区规模最大的养老机构。”高峻松告诉北京商报记者, 预计今年内, 首厚还会敲定两家由老牌酒店改造的新养老公寓项目。

对于首旅酒店做养老公寓的运营模式, 高峻松提出了会员押金+月费的概念。以朝阳公园社区项目为例, 如果消费者缴纳了190万—550万元不等会员押金, 就可以以5080元/月—6080元/月的价格(不含餐)入住公寓; 如果消费者选择不缴纳押金直接入住, 月租金则在2万多元/月—3.5万元/月。而据首厚销售人员的介绍, 如果消费者选择提前缴费“占坑”但暂不入住, 那么首厚将负责把房间出租, 扣除五六千元的月费后, 剩余的租金差价将退还给消费者。

有专家分析称, 虽然首旅在首厚的持股比例并非最高, 但首旅在其中扮演的却是重要的物业提供方的角色。首旅如果能借助这次机会甩掉一些“包袱”, 可能会明显缓解目前该集团酒店运营的压力。资深酒店专家赵焱焱也表示, 在新的中高端有限服务酒店出现后, 北京的老牌酒店不改造已经不能适应现在的需求, 不能与新的有限服务酒店竞争。”但从目前首旅的经营情况来看, 该企业应该不会放手位于核心商圈、经营情况相对较好

的酒店。”中国旅游研究院产业研究所所长杨宏浩称。今年一季度财报显示, 首旅酒店利润出现了1.9%的小幅下降。与此同时, 北京的养老需求加速释放, 有养老业内人士告诉北京商报记者, 由于首旅旗下的老牌酒店区位优势凸显, 北京的三环甚至二环几乎很难再找到如此体量的养老机构了, 所以首厚养老公寓的客源还是相对有保障的。

但另一方面, 也有观点认为, 首旅在北京的老酒店物业终究还是相对有限, 未来首旅做养老这条路能走多远, 还需要看首厚的品牌能否有效输出; 首厚只有找到更多物业, 走上委托经营管理的道路, 才算实现可持续发展模式。”杨宏浩表示。而且, 上述养老业内人士还提出, 近年来, 部分企业在收取了高额会员费、押金后出现了资金风险, 各级政府对于这种模式的管理正趋严格。在全国的养老市场中, 高额会员费模式普遍处于探索期, 因此, 这种看似能快速回笼资金的新形式未来的可操作空间到底多大还相对不确定。

北京商报记者 蒋梦惟

(上接1版)

真机试飞 北京双机场倒计时

用是支持和引导, 可以说是各取所需, 但也是对各家航企未来的运营能力提出了更高的要求。

慕琦进一步分析称, 国航仅以北京航空的品牌参与大兴机场运行, 规模不大、影响有限。但东航按照新办法, 京沪快线保留在首都机场, 其他航线转移到大兴, 两场运营对该公司的航班衔接和国内国际中转带来巨大挑战。

双机场时代

按计划, 大兴机场建成后, 将是我国规模最大的空地一体化综合交通枢纽, 一期规划用地27平方公里, 机场工程总投资近800亿元, 同步建设航空公司基地、货运、空管、供油、维修、航空

配套等各类保障设施。更重要的是, 从此前披露的方案来看, 新航城计划投资840亿元, 规划面积达300平方公里, 比北京三环圈的面积还要大, 将成为区域经济增长的“发动机”。

大兴机场发布信息显示, 大兴机场按照2025年旅客吞吐量达7200万人次、飞机起降量62万架次的目标设计。与之相对比的另一组数据则显示, 截至2013年12月31日, 首都机场全年旅客吞吐量超过8369万人次, 航班起降超过56.7万架次。

与此同时, 一座环绕新机场的航城则更让人血脉偾张。航城以机场周边的“五城六镇”将作为主要载体, 建成后将形成一轴、两核、三区、四组团”的产业空间布局, 一轴是指南中轴

线景观路; 两核指的是空港产业核和居住生活核; 三区指的是综合保税区、航空产业区和国门商务区; 四组团是指作为临空商业服务配套区的礼贤组团、作为临空产业配套服务区的庞各庄组团、作为临空产业创新总部的魏善庄组团及作为临空休闲旅游配套区的安定组团。

首都机场相关负责人强调, 大兴机场是京津冀协同发展中交通先行、民航率先突破的重大举措, 建成后, 不仅能够缓解首都机场容量饱和的运行压力, 满足北京及周边地区航空运输快速增长的迫切需要, 提升我国民航业的国际竞争力, 整个航城建设还能推动京津冀一体化发展, 成为国家经济社会发展“新常态”下区域协同发展的新引擎。