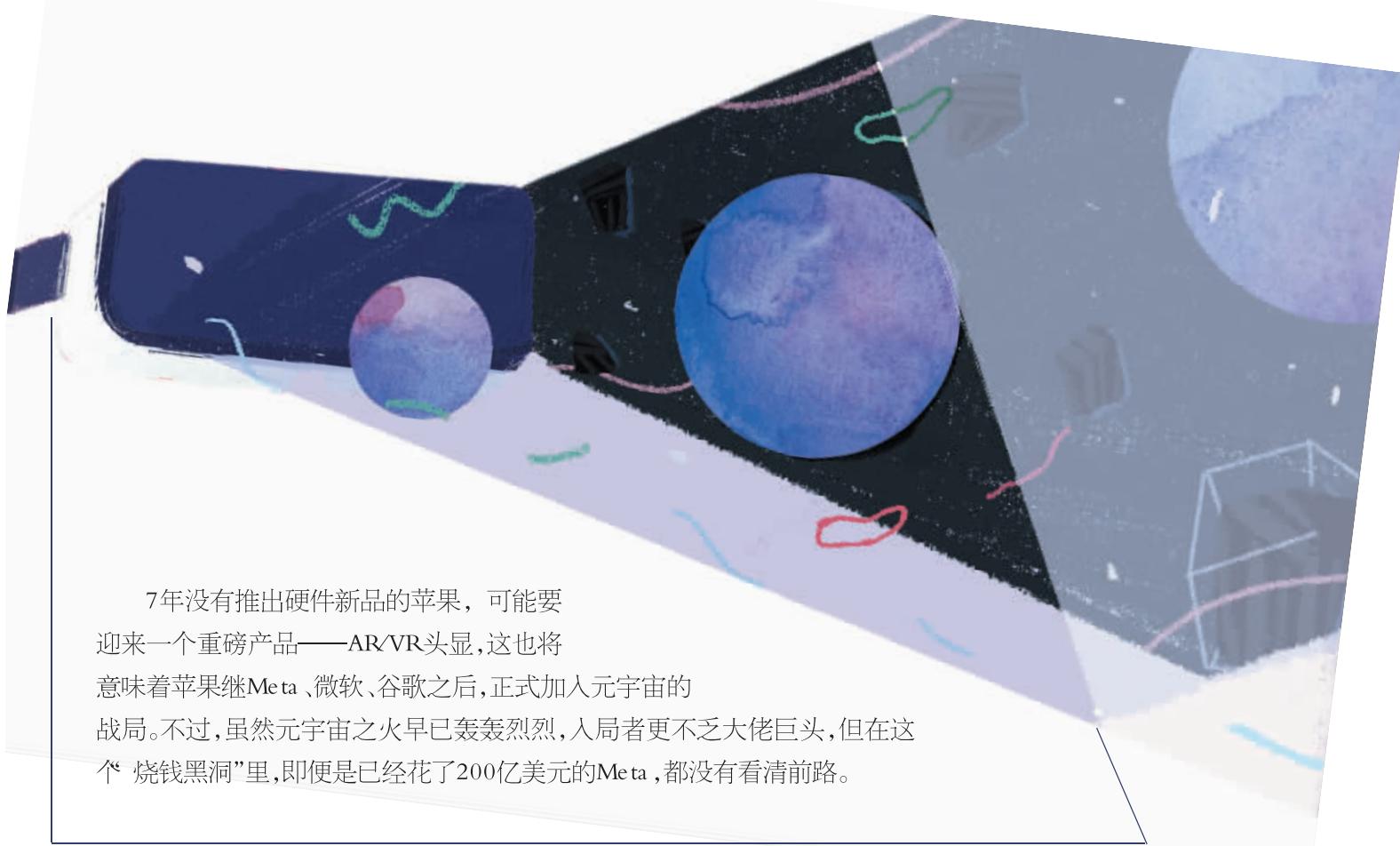


苹果的“元宇宙”来了？



7年没有推出硬件新品的苹果，可能要迎来一个重磅产品——AR/VR头显，这也意味着苹果继Meta、微软、谷歌之后，正式加入元宇宙的战局。不过，虽然元宇宙之火早已轰轰烈烈，入局者更不乏大佬巨头，但在这个“烧钱黑洞”里，即便是已经花了200亿美元的Meta，都没有看清前路。

真 Reality”

今年6月，苹果WWDC 2022大会发出宣传海报时，就有人猜测苹果将会发布自己的头显设备，因为在当时发布的海报当中，有一个戴着眼镜的小伙子形象。而这个眼镜就被认为是苹果最新的AR设备。但是最后WWDC大会一直到结束都没有发布任何有关的产品。

如今，苹果的这项产品呼之欲出，或将为全新产品系列采用“Reality”命名方法。据彭博社8月28日报道，根据商标申请文件显示，苹果已经通过壳公司Immersive Health Solutions LLC，在美国、欧盟、英国、加拿大、澳大利亚、新西兰、沙特阿拉伯、哥斯达黎加和乌拉圭提交了“Reality One”“Reality Pro”和“Reality Processor”三个商标的注册申请。

据报道，这三份商标申请文件都提到了

“虚拟现实和增强现实头显、护目镜、眼镜和智能眼镜”。外界有一种猜测是，Reality One代表第一代AR/VR头显，Reality Pro代表Pro高端版本，而Reality Processor则代表苹果为AR/VR头显开发的专用处理器。

有数据显示，苹果筹备AR头显已超十年。从2010年起，苹果已申请超2000项AR/VR的相关专利，投资或收购超20家AR/VR业务公司。今年早些时候，苹果公司向其董事会展示了第一款头显（代号N301），表明该设备已经进入后期开发阶段，可能即将发布。

外界普遍认为，苹果将在2022年秋季和2023年夏季之间的某个时刻官宣，并于2023年正式向消费者出售。这也是2015年Apple Watch发布以来，苹果首次开启一条全新的产品线。不过，目前商标申请尚未获得批准。苹果公司发言人则对商标注册事宜不予置评。

互联网时评人张书乐表示，苹果在AR和

VR上布局多年，也积累了大量的人才、专利和相应的产业链准备。其实早就可以推出头显来抢跑，但正如苹果一贯的风格，如在苹果汽车上一般，不到自己满意并有颠覆感，不会将一个试验品丢到市场上让用户试错、消费苹果的技术范式美誉度。

对于推出时间，张书乐认为，短时间内提前推出的可能性不大，因为在产能上和产业链构架上还需要时间，以及在配合头显的硬件生态、辅助软件，以及更为重要的呈现内容准备。其中不止是视频，还有游戏，更需要在发布会后让苹果生态影响下的众多参与者绽放脑洞和全速“备货”，百十来天的准备期其实很短。

虽迟但到

业内普遍认为，这款头戴设备将使得苹果与行业领先的VR设备供应商Meta展开更激烈的竞争。最近，Meta宣布Quest 2的价格

自8月1日起上涨100美元，其中128GB的型号增长到399美元，256GB型号为499美元。Meta表示，即便涨价后，Quest 2仍然是市场上性价比最高的VR头显。

在张书乐看来，能够轻量化、便携化、高清新化，将是苹果头显能否打破此前头显市场割据势力的一大利器。但仅如此也不过是能割据一方，对于头显这个刚开始开荒的蓝海市场而言，并无太多撼动。

至于对产业链的影响，张书乐表示，这需要看苹果头显自身的技术完成情况、颠覆能力和创新力，以及产业链需求。一旦蓝海因此得以释放，则苹果头显产业链将成为下一个颠覆功能机的iPhone。

另一方面，分析人士表示，以苹果的野心，不会仅限于出售硬件设备，肯定想建立一个涵盖硬件、软件和服务的“元宇宙生态”。

29年前，美国科幻作家斯蒂芬森的《雪崩》出版。作为赛博朋克经典之作，小说描述了一个由现实和虚拟世界捆绑在一起的未来世界，也是第一次出现了“元宇宙”（Metaverse）这个词。

从去年开始，这个词快速走入现实，以商业风口的形式火得一塌糊涂。自然也有了不少入局者。

事实上，相比其他科技巨头，苹果对于元宇宙的态度是相对比较保守的。两年前，苹果CEO蒂姆·库克在接受采访时，还拒绝使用“元宇宙”这个说法。

但是，苹果总能在一些细节上引人遐想。2021年，苹果首次将AR导航功能引入Apple Maps，支持iOS用户基于虚拟叠加层导航现实世界环境。

去年9月，苹果在California Streaming的邀请函中，放置了一个AR复活节彩蛋；今年5月，苹果在Peak Performance邀请函上，放置了一个AR的LOGO脉冲波。在即将到来的秋季发布会前，苹果发出的Far Out邀请函，则为用户带来了一片梦幻的AR星空。

而在今年春季苹果发布2022财年第一财季业绩报告后，库克在财报电话会议中表示，公司从元宇宙中看到了“巨大潜力”，将此与目前的虚拟现实（VR）和增强现实（AR）项目联系起来，并且正在进行相应的投资”。

对于商标申请以及元宇宙布局，北京商

报记者联系了苹果公司，但截至发稿未收到回复。

下一个战场

在元宇宙里，苹果最大的对手无疑是早早抢跑的Meta。Meta创始人扎克伯格近日在公司内部会议上表示，Meta与苹果正在元宇宙领域进行一场“深刻的、理念性的竞争”，这场竞争将决定“互联网应该往哪个方向发展”。

但搞钱依然是最紧要的。商业杂志《Fast Company》指出，科技大玩家们的入场，是因为从年轻一代身上看到了商机。87%的Z世代和83%的千禧一代至少每周会通过手机、游戏机和电脑接触数字空间，超过65%的Z世代曾在游戏中花钱购买物品。

而对于阿尔法一代（2010年之后出生的人）来说，游戏就等同于社会生活。为许多公司担任元宇宙顾问的科技专家凯西·哈克尔在接受采访时曾表示，年轻一代更愿意为一些虚拟体验和对象赋予实质的意义；我听的第一场音乐会在体育馆，但我儿子第一次听美国饶舌歌手Lil Nas X的演唱会则是在Roblox游戏中”。

但至少目前，人们还极难看到可观的回报。过去一年半的时间，Meta在元宇宙上花掉了近200亿美元。Oculus前CTO约翰·卡马克已经多次公开质疑，Meta巨资投入到虚拟现实实验室（Reality Labs），回报率远低于预期。

有业内人士称其中渲染人眼的一个虚拟空间所需的图形计算量，远大于手机的2D屏幕，这也是Meta们尽管花重金投入，体验效果依然不理想的原因。二季度，Meta的元宇宙部门亏掉了28亿美元。

不过，尽管该部门持续亏损，扎克伯格却表现出了惊人的意志力，依然表示看好这个赛道：“专注于元宇宙相关业务的长期投资与发展”。

与此同时，不少元宇宙相关的职业正在消失。美国人力研究机构Revelio Labs的调研显示，从4月到6月，包含“元宇宙”的相关职位数量下降了81%。

北京商报记者 陶凤 赵天舒

欧洲港口罢工频发 影响供应链正常运行

由于通胀高企激化劳资纠纷，近来欧洲多地港口工人举行大规模、长时间罢工，以期改善薪酬待遇和工作条件。业内人士表示，罢工将加剧新冠疫情下港口本已存在的拥堵状况，影响欧洲甚至全球供应链正常运行。

通胀高企引发港口罢工

今年以来，欧洲物价水平不断攀升。7月欧元区通胀率按年率计算达8.9%，超出市场预期，再创历史新高。

英国利物浦约翰·穆尔斯大学供应链管理专家莎拉·希夫林告诉新华社记者，新冠疫情以及随之而来的全球供应链混乱推升了物价。与此同时，疫情造成欧洲部分地区劳动力短缺，雇主被迫支付更高薪酬吸引求职者，导致企业成本上升，商品和服务价格上涨。此外，今年以来西方对俄罗斯制裁导致全球能源价格上涨，欧洲国家对俄能源较为依赖，这也部分抬高了通胀水平。

物价飞涨导致民众实际收入相对快速下滑，进而激化了劳资矛盾。英国最大的集装箱港口费利克斯托港超过1900名工人于8月21日开始为期8天的罢工行动。组织方英国联合工会表示，港口运营方提出的涨薪幅度赶不上物价涨幅。

8月中旬，英国另一主要集装箱港口利物浦港也有500多名码头工人决定举行罢工，以寻求涨薪和改善工作条件。

7月中旬，德国数千名港口工人举行48小时罢工，严重扰乱了包括汉堡港在内的多个集装箱枢纽港运作。罢工起因是劳资双方无法就如何帮助港口工人应对高涨的生活成本达成一致。

罢工影响供应链正常运行

分析人士指出，罢工频发恐将进一步扰乱供应链。经营国际货运代理业务的飞博公司供应链专家克里斯·罗杰斯近日撰文说，费利克斯托港罢工影响，货轮只能改道去英国其他港口，甚至前往荷兰或法国的港口，这可能显著影响当地依靠国际供应链的产业，甚至给全球物流网络带来连锁反应。

数据分析公司拉塞尔集团近日发布的研究显示，费利克斯托港罢工行动有可能影响价值8亿美元的贸易，尤其是服装和电子元件贸易。

提供集装箱交易平台的德国艾世捷公司联合创始人克里斯蒂安·勒洛夫斯表示，今年早些时候，由于欧洲通胀高企、工人寻求涨薪，德国北部多个港口出现罢工，集装箱大量堆积，加剧了今年夏天在欧洲各地发生的物流问题。

港口以外的罢工预计也将影响供应链。近日，荷兰铁路公司工人开始罢工。对此，荷兰铁路公司不得不削减列车班次、减少列车运行时间，预计到今

年12月都将无法恢复正常运营。如果劳

负面影响持续显现

专家认为，即使罢工结束，受影响的贸易活动也无法立即恢复。罗杰斯说，即便费利克斯托港此后满负荷运行，也可能需要24天甚至更长时间才能处理完积压工作，而将改道的集装箱运至预定目的地所需时间可能长达数周。

拉塞尔集团总经理苏基·伯西表示，由于新冠疫情导致大量货物积压，全球港口正面临拥堵，而罢工可能导致更多延误，这一影响将在未来数周到数月内显现。

希夫林说，此番罢工发生的时间点较为关键，许多供应链正在为圣诞节旺季做准备。今夏欧洲干旱等极端天气已经严重影响了供应链。

勒洛夫斯表示，港口一旦不能正常运营，会对集装箱运输网络效率造成重大影响，并给供应链上下游带来连锁反应。今年欧洲多地港口罢工已经对物流和制造业造成极大损害。

艾世捷公司联合创始人约翰内斯·施林迈尔说，疫情暴发以来，欧洲多个主要港口均存在效率问题。海运集装箱物流以及它所依赖的内陆驳船、火车和卡车网络已然承压，罢工将使这些问题更难解决。

据新华社

强降雨已致巴基斯坦逾千人死亡



28日，在巴基斯坦西南部俾路支省的贾法拉巴德地区，人们走在洪水中。新华社图

巴基斯坦国家灾害管理局29日说，6月中旬以来，强降雨引发的各类灾害已在巴基斯坦造成超过3304万人受灾，其中1061人死亡、1575人受伤。

根据巴国家灾害管理局当天发布的报告，南部的信德省受灾最严重，6月14日以来，强降雨在该省已造成349人死亡、1030人受伤，总计超过1456万人受灾。西南部俾路支省有超过918万人受灾，东部旁遮普省超过484万人受灾，西北部开伯尔-普什图省超过435万人受灾。目前巴全国仍有9条国道及高速公路、4条省际及省内铁路线路因灾断行，超过99万间房屋完全或部分损坏。

报告说，截至28日，今年季风雨季期间，巴全国降水量为30年平均值的2.9倍，受灾严重的信德省达5.7倍，俾路支省达5.1倍。报告警告，北部的德尔贝拉坝水库连日来水位持续上升，已无蓄水空间。未来24小时，巴境内喀布尔河、印度河部分流域河段仍保持或超过高洪水位。

巴基斯坦新闻和广播部长玛丽尤姆·奥朗则布29日说，总理夏巴兹·谢里夫当天将召集各省首席部长、军方领导人等召开紧急会议，商讨当前局势。每年6月至9月为巴基斯坦的季风雨季，降水量明显增多，洪涝灾害时有发生。

据新华社